BOOKTUBER POR UN DÍA

Los booktubers aprovechan los medios de comunicación como YouTube para compartir con las audiencias su opinión sobre los libros que leen. Es una forma creativa, amena y propositiva de acercarse a la literatura.

Descripción de la ficha

Grado: Segundo de Secundaria

Asignatura: Español II

Bloque: 4

Contenido: Reseñar una novela para promover su lectura.

Ámbito: Literatura

Producto Final: Una reseña en video.

Número de sesiones: 15

Transversalidad:

 Matemáticas (B-IV) Resuelve mentalmente sumas de dígitos y restas de 10 menos un dígito.

 Formación Cívica y Ética (B-IV) El derecho de la niñez al descanso, al esparcimiento, al juego y a las actividades recreativas. Indagar y reflexionar.

Aprendizajes esperados:

 Identifica en un reloj con manecillas las horas en que se realizan algunas actividades del lugar donde vive.

Valores: Libertad, Responsabilidad y Respeto.

Competencias AMI:

- Definición y formulación de las necesidades de información.
- Localización y acceso a la información.
- Evaluación de la información.
- Organización de la información.
- Utilización de la información.
- Comunicación y utilización ética de la información.
- Comprensión del papel y de las funciones de los medios de comunicación.
- Comprensión de las condiciones en las que los medios de comunicación desempeñan sus funciones.
- Análisis y evaluación crítica del contenido de los medios de comunicación.
- Utilización de los medios de comunicación en el marco de la participación democrática, el diálogo intercultural y el aprendizaje.
- Producir un contenido como usuario.

Cómo trabajar la ficha:

Una vez definido el proyecto, se realiza una **Asamblea inicial** donde alumnos y profesor se colocan en círculo para compartir las curiosidades del grupo; este es el detonante del aprendizaje. Una vez que llegamos al consenso de elegir la situación, se expone conjuntamente qué se sabe de ella hasta llegar a lo que necesitamos o queremos saber. Con esa información se elabora el **Plan de acción**: formamos grupos de cuatro a seis integrantes. Considere que sean lo más heterogéneo posible (a mayor diferencia mayor riqueza en el aprendizaje).



Descripción de la ficha

El Plan de acción está formado por los **aprendizajes genéricos** (interrogantes o dudas que surgen en la asamblea) y los **aprendizajes específicos** (aquellos que mejorará cada integrante del grupo con la ayuda de este proyecto y el resto de compañeros).

Para resolver los aprendizajes genéricos, el grupo, en consenso, construye la estrategia de presentación para que ayude a resolver las dudas que han salido en la asamblea. Para ello, se planifica siguiendo el proceso lógico de pensamiento: procesos cognitivos y metacognitivos, lenguaje, normas y valores y movimiento (zona de pensar, zona de comunicar, zona del amor y zona del movimiento).

Imprevistos. Se trata de planificar la forma de resolver las posibles situaciones inesperadas que puedan surgir.

En lo que respecta a los aprendizajes específicos: cada miembro señala para qué le sirve de manera individual el proyecto.

Acción. En esta fase del proyecto cada grupo lleva a cabo todo lo que ha planificado para alcanzar los aprendizajes genéricos y los aprendizajes específicos. Cuando se resuelven las dudas, para finalizar a modo de síntesis se reflexiona sobre lo aprendido en el proceso y el profesor —en conjunto con el grupo- llena el mapa conceptual que se presenta con cada ejercicio.

En la **Asamblea final** se explica cómo cada grupo planificó su trabajo, las dificultades encontradas, las soluciones o la forma de resolver estas incidencias y las nuevas curiosidades generadas. Asimismo, se consignan los aprendizajes específicos a fin de determinar si se completaron los objetivos planteados al inicio.

La Asamblea final es un momento de encuentro individual y grupal, por eso se ha de evaluar tanto lo genérico, como lo específico.

- Lo genérico. Es importante ver los aprendizajes y dificultades que existen, especialmente, en el proceso lógico de pensamiento así como el modo como se ha llegado a los aprendizajes.
- Lo específico. Valorar a cada alumno. Es necesario especificar las capacidades y los retos así como la posible solución de los mismos.

Nota: Para apoyar al profesor en el desarrollo de este proyecto, con cada ejercicio se entrega el mapa conceptual y ligas útiles para desarrollar el mismo. Ambas pueden ser modificadas según las necesidades de cada profesor y de su alumnado.

Retroalimentación:

Con la retroalimentación crecemos todos. Al Instituto Federal de Telecomunicaciones (IFT) le encantaría conocer su experiencia. Ponemos a su disposición el siguiente correo: **derechosdeaudiencias@ift.org.mx** para que nos envíe sus mapas conceptuales y así saber cómo se trabajaron las dinámicas en su aula. Confiamos en que este proceso nos ayudará a hacer nuevas propuestas con base en sus necesidades.



ACTIVIDAD

Desarrollo de la actividad

1° Asamblea inicial.

Curiosidad

Hemos aprendido que:

- Las valoraciones de las novelas, ya sean por escrito o de viva voz, se llaman reseñas literarias y sirven para orientar a las personas interesadas en leer.
- Para hacer una reseña, además de leer la novela tenemos que conocer datos como quién es el autor, el contexto y las condiciones en las que se escribió la obra.
- YouTube es un medio de comunicación que utiliza Internet para difundir contenidos.

¿Qué sabemos?

- Que la novela tiene como origen el género épico donde se cuenta en verso un relato de las hazañas de un héroe.
- Que las primeras manifestaciones de la novela en español aparecieron en los siglos XIV y XV con los libros de caballerías.
- Que a diferencia del cuento la novela tiene varios personajes, su trama es más extensa y sus descripciones más profundas.

¿Qué queremos saber?

- ¿Cómo se hace la reseña de una novela?
- ¿Quiénes son los booktubers?
- ¿Cómo puedo ser un booktuber por un día?

2° Acción:

Zona de Pensar

Percepción, atención y memoria:

- Investigamos qué novela nos gustaría reseñar.
- Investigamos cuál sería la mejor forma de reseñarla.
- Investigamos acerca del autor y el contexto en el que fue escrita la novela.
- Investigamos quiénes son los booktubers.
- Organizamos nuestras ideas en un borrador por escrito para no perdernos en el discurso.

Planificación de operaciones:

- ¿Qué queremos saber? Las dudas de la Asamblea.
- ¿Qué vamos a hacer para averiguarlo? Para decidir qué novela reseñar, recurrir a la Biblioteca Pública o al Internet.
- Planeamos cuánto tiempo necesitaremos para concluir la lectura de la novela, cuánto para elaborar la reseña por escrito y cuánto para grabarla en video y subirla a YouTube.
- ¿Qué necesitamos? La novela, el libro de Español II, un cuaderno y lápiz para escribir la reseña, una cámara de video o teléfono celular, computadora con conexión a Internet.



Desarrollo de la actividad

- ¿Dónde lo buscamos? En nuestras casas, en la Biblioteca Pública, en el salón de computación o en un café Internet.
- ¿De cuánto tiempo disponemos? 15 sesiones.
- ¿Cómo lo compartimos con las demás personas de la clase? Se grabará para subirlo a la red y compartirlo con la comunidad.
- ¿Dónde lo vamos a hacer? En el salón de clases y en el de computación.
- ¿Y si...? No contamos con Internet, computadora, cámara de video o teléfono celular. Se hará una transmisión en vivo en un espacio para compartirlo con la comunidad escolar.

Zona de Comunicar Codificación y decodificación:

Lectura:

- Realizaremos las actividades propuestas por el libro de Español II
- Leeremos una novela que podemos comparar o solicitar prestada a la Biblioteca Pública, a algún familiar o la descargamos de Internet.

Lógico- Matemático:

- Analizaremos los tiempos a considerar para leer la novela, elaborar la reseña, grabarla y subirla a Internet.
- Calcularemos la extensión de nuestro texto, en relación con el tiempo de grabación (tres minutos máximo).

Escritura y Plástica

Escribiremos un borrador y luego una versión final de la reseña.

Zona del Amor

Acordamos normas para:

Organizarnos: limpieza, orden, colaboración, etcétera.

Valores: Libertad, Responsabilidad y Respeto.

Zona del Movimiento

Crear mi primera reseña de novela como Booktuber y subirla a YouTube.

3° Asamblea final:

Esta sección tendrá que ser completada por el profesor, después de haber completado la actividad. Se divide en la evaluación del proceso, tanto en genérico, como específico; y por último las nuevas curiosidades.

López, M., El proyecto Roma, una experiencia de educación en valores. Ediciones Aljibe. Malaga, España, 2003.

LIGAS ÚTILES*

Para conocer a los *booktubers* profesionales:

Fa Orozco: Liga al canal de Youtube

Alejandra Segura: Liga al canal de Youtube

Alberto Villarreal: Liga al canal de Youtube

Raiza Revelles: Liga al canal de Youtube

Bruno: Liga al canal de Youtube

Diana Carillo: Liga al canal de Youtube

Amet Alvirde: Liga al canal de Youtube

Alejandra Lozano Arévalo: Liga al canal de Youtube

Ivette Mejía Sánchez: Liga al canal de Youtube

Mariana Sandoval Parada: Liga a la Feria Internacional del Libro de Guadalajara

Para conocer a *booktubers* aficionados:

Evelyn Elizondo: Liga al canal de Youtube

Misael Vargas: Liga al canal de Youtube

Jonathan Montes: Liga al canal de Youtube

ANOTACIONES PARA EL PROFESOR

El Fondo de Cultura Económica realiza un concurso anual de Booktubers.

INFORMACIÓN ÚTIL

La alfabetización mediática e informacional (AMI) es la educación en medios. De acuerdo a la UNESCO, es la "capacidad de interpretar y realizar juicios como consumidores de información y usuarios de medios, así como convertirse en productores de información por derecho propio". La AMI brinda las herramientas para poder buscar, evaluar, usar y crear información.

Promover la alfabetización es construir puentes con las audiencias y ganar confiabilidad. En Reino Unido, Australia, Nueva Zelanda, Irlanda, Alemania, Francia, Suecia, Malta y Hungría, la AMI supone valor añadido a los currículos. En Argentina hay incluso una

^{*}Ligas verificadas al 17 de diciembre de 2015.

"Escuela y Medios de Comunicación" para promover la alfabetización mediática en educación primaria y secundaria y para que los estudiantes se hagan escuchar.

¿Qué puede enseñarse en la AMI? Modos de participación y formas de producir Contenidos Generados por el Usuario (CGU), desde narraciones, consejos para tomar fotografías, técnicas de filmación, grabación de audio y voz, etcétera. Los CGU son contenidos producidos por espectadores y emitidos por los medios. Son importantes para suministrar material de actualidad; sugerir ideas o aportar puntos de vista así como para reflejar los intereses del público.

¿Cómo promover la producción de CGU? Los medios deben abrir posibilidades diversas: cartas, llamadas, correos, proyectos cooperativas en los que los medios participen con orientaciones y hasta con material como cámaras, incluso, se pueden generar manuales y ponerlos en línea sobre cómo producir CGU. También en las escuelas se puede promover la producción de CGU y su difusión en Internet. Otra forma son los talleres comunitarios. Cada medio audiovisual podría crear un manual propio para asesorar y explicar cómo organiza su trabajo y el tipo de audiencia a la que se dirige.

Protección de la infancia en los CGU: se recomienda no publicar los apellidos de niñas o niños autores de CGU y solicitar autorización, por escrito, a padres o tutores tanto para la participación en la producción como para la difusión de CGU diseñados por personas menores de edad.