ift
INSTITUTO FEDERAL DE TELECOMUNICACIONES

Consumo de **videojuegos**

Encuesta Nacional de Consumo de Contenidos Audiovisuales 2023

2.2 hrs.
en promedio juegan videojuegos al día.[2]

22%
de las personas juegan videojuegos.[1]

Horario más frecuente para jugar videojuegos.[2]
Tarde
(12:00 a 18:00)

59%
juegan videojuegos en línea.[2]

88%
juegan o interactúan con otras personas en línea.[3]

Dispositivos más usados:[2]

- Teléfono celular
- Consola de video juegos
- PC / Laptop
- Tableta
- Videojuego portátil

1) Base: 8,750 personas. 2) Base: 1,893 personas que juegan videojuegos. 3) Base: 1,106 personas que juegan videojuegos en línea.